

Ringkasan Penelitian

PENGEMBANGAN APLIKASI *PHYSICS MOBILE LEARNING* PADA GADGET BERPLATFORM ANDROID GUNA MENINGKATKAN AKSES BELAJAR FISIKA DI ERA DIGITAL

Kemajuan dalam bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi telah “membawa” manusia pada sebuah era yang sering disebut sebagai era digital. Pada era digital, manusia dapat memperoleh berbagai informasi dunia dalam waktu yang sangat cepat. Bahkan informasi tersebut kini bisa diperoleh dari “genggaman tangan” melalui sebuah *gadget*, baik yang berbentuk *smartphone* maupun *tablet*. Melalui perangkat tersebut, pengguna dapat menikmati berbagai aplikasi baik dalam kategori hiburan, informasi atau bahkan edukasi. Inovasi media pembelajaran Fisika perlu dikembangkan sedemikian rupa sehingga kompatibel dengan kemajuan TIK. Oleh karena itu diusulkan sebuah Penelitian dan Pengembangan dengan tujuan : 1) Mengembangkan aplikasi *Physics Mobile Learning* sebagai media pembelajaran Fisika yang dapat diakses melalui gadget berplatform Android, 2) Menguji kelayakan aplikasi *Physics Mobile Learning* baik dalam perspektif konten maupun disain penyajian menurut para pakar (dosen ahli), praktisi (guru), dan pengguna (siswa).

Metode penelitian yang akan digunakan adalah *Reasech and Development* (R&D) dengan model yang ditawarkan oleh Borg & Gall (1983: 775). 1) *Research and information collecting*, 2) *Planning*, 3) *Develop preliminary form of product*, 4) *Preliminary field testing*, 5) *Main product revision*, 6) *Main field testing*, 7) *Operational product revision*, 8) *Operational field testing*, 9) *Final product revision*, 10) *Dissemination and implementation*.

Telah dihasilkan “Model” aplikasi *Physics Mobile Learning* sebagai media pembelajaran Fisika yang dapat diakses melalui gadget berplatform Android pada materi Besaran dan Satuan, Kinematika dan Gravitasi. Aplikasi *Physics Mobile Learning* dinyatakan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran dilihat dari perspektif konten materi dan strategi penyajian materi, terbukti dari hasil penilaian Ahli (dosen) dan Praktisi (guru) pada kategori “sangat baik”. Sedangkan respon siswa terhadap produk berada pada kategori “Baik”.

Kata Kunci : Aplikasi *Physics Mobile Learning*, Android