

**PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN "Z80 SIMULATOR" UNTUK
MENINGKATKAN KOMPETENSI MAHASISWA PADA MATA KULIAH
PRAKTIK MIKROPROSESOR**

Didik Hariyanto, Sigit Yatmono, Deny Budi Hertanto, Herlambang Sigit Pramono

Penelitian ini bertujuan untuk untuk mengetahui proses belajar mengajar mata kuliah Praktik Mikroprosesor yang seharusnya dilaksanakan serta meningkatkan kompetensi mahasiswa pada mata kuliah praktik mikro-prosesor dengan memanfaatkan media pembelajaran "Z80 Simulator".

Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Research*) yang ditempuh dalam empat tahap, yaitu: perencanaan (*planning*), pelaksanaan tindakan (*acting*), observasi (*observing*) dan refleksi (*reflecting*). Subyek penelitian adalah mahasiswa yang mengambil mata kuliah praktik mikroprosesor. Kinerja yang diukur dalam penelitian ini adalah kesesuaian PBM dengan rencana tindakan dan persentase mahasiswa yang mendapat nilai B ke atas. Instrumen yang digunakan untuk mengukur kinerja tersebut adalah lembar observasi. Selanjutnya data dianalisis secara deskriptif kuantitatif.

Hasil dari penelitian ini adalah a) PBM mata kuliah Praktik Mikroprosesor dengan memanfaatkan media pembelajaran "Z80 Simulator" yang dilaksanakan dalam penelitian ini masih belum optimal dalam aspek 1) membuat variasi pembelajaran, 2) mengelola kelas atau lab, 3) menunjukkan ketrampilan bertanya, 4) membangkitkan interest mahasiswa, dan 5) mendorong partisipasi mahasiswa; b) PBM mata kuliah mikroprosesor dengan memanfaatkan Z80 Simulator dapat menghasilkan jumlah mahasiswa yang lulus dengan nilai B ke atas lebih dari 70%.

FT, 2010/TCG-p/L/2010