

IBPE KERAJINAN MAINAN EDUKATIF BERBAHAN KAYU DI KABUPATEN BANTUL DIY

Oleh: M. Lies Endarwati, Sutopo, Paryanto, Nahiyah J. Faraz, Zulfi Hendri
Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta
lies_endarwati@yahoo.com

Abstrak

Kegiatan ini bertujuan jangka panjang untuk meningkatkan produktivitas ekspor UKM yang menjadi mitra, yaitu Mandiri Craft dan Kajeng Handycraft. Untuk kegiatan tahun kedua, memiliki tujuan tahunan yaitu meningkatkan kualitas dan kuantitas produk, memperbaiki sistem manajemen usaha, meningkatkan motivasi kerja karyawan, mentransfer kemampuan mendesain menggunakan program komputer

Metode yang diterapkan dalam rangka mencapai tujuan di tahun kedua, adalah: (1) untuk kegiatan dalam rangka transfer teknologi menggunakan metode pembuatan/pengerjaan langsung, pembelian, demonstrasi dan praktik; (2) untuk kegiatan dalam rangka transfer knowledge menggunakan metode ceramah, diskusi, demonstrasi dan praktik; (3) untuk kegiatan pemantauan produktivitas mitra menggunakan metode observasi.

Hasil atau luaran yang dicapai di tahun kedua adalah (1) Mandiri Craft: 1 unit mesin *water booth spray*, 4 pcs alat potong untuk *wood planer*, 1 unit laptop untuk desain, 1 set alat potong untuk bubut kayu, 1 pcs stopper mesin *radial arm saw*, mampu menyusun pembukuan yang rapi, motivasi kerja karyawan meningkat, memiliki kemampuan dalam desain dengan program *corelldraw*, serta mengalami peningkatan produktivitas sebesar 12,5%; (2) Kajeng Handycraft: 1 set stempel produk, 1 unit mesin *scroll saw*, 3 unit motor listrik untuk cadangan, *packaging* produk (*paper bag & box*), mampu menyusun pembukuan yang rapi, motivasi kerja karyawan meningkat, memiliki kemampuan dalam desain dengan program *corelldraw*, serta mengalami peningkatan produktivitas sebesar 26%

Kata kunci: Kerajinan Mainan Edukatif, Berbahan Kayu, Kabupaten Bantul

Abstract

This activity aims to improve export productivity for Mandiri Craft and Kajeng Handicraft. The second year of activities, has an annual goal of improving the quality and quantity of products, improve business management system, increase employee motivation, transfer the ability to design using computer programs

The method applied is (1) transfer of technology using the method of manufacture, purchase, demonstration and practice; (2) transfer of knowledge using lecture, discussion, demonstration and practice; (3) monitoring of partner productivity using observational methods.

Outcomes are achieved in the second year is (1) Mandiri Craft: 1 unit water booth spray, 4 peaces wood planer tool, 1 unit laptop, 1 package wood lathe cutting tool, 1 peaces stopper of radial arm saw, able to compile a neat bookkeeping, increased employee motivation, have the ability to design using corelldraw, increased productivity by 12.5%; (2) Kajeng Handycraft: 1 package hot stamp, 1 unit scroll saw, 3 unit dynamo, packaging for product (paper bag & box), able to compile a neat bookkeeping, increased employee motivation, have the ability to design using corelldraw, increased productivity by 26%.

Key words: Crafts of Educational Toys, Wood Based, Bantul District