

DEVELOPMENT OF A VIRTUAL REALITY-BASED LEARNING MEDIA IN TRADITIONAL FOOD PREFERENCE

Oleh: Ichda Chayati, Badraningsih Lastariwati, Andian Ari Anggraeni, Nani Ratnaningsih,
Marwanti, Nor Anis Intan Aqiah bt. Tukiran

ABSTRAK

Kondisi pandemi memaksa seseorang mengurangi aktivitas ke luar rumah. Kegiatan makan di luar rumah otomatis menjadi berkurang dan sangat terbatas. Rutinitas yang banyak berada di dalam rumah bisa membuat rasa bosan. Salah satu cara mengurangi kebosanan di dalam rumah adalah dengan melihat pemandangan di luar rumah yang bisa dilakukan secara virtual. Seseorang mengkonsumsi makanan sambil melihat pemandangan virtual yang berbeda akan memberikan sensasi makan yang berbeda pula. Aplikasi pemandangan restaurant secara virtual reality akan memberikan rasa yang berbeda pada makanan yang dikonsumsi. Penggunaan aplikasi berbasis android bertujuan memberikan kemudahan supaya aplikasi bisa digunakan pada gadget yang bersifat mobile sehingga mudah digunakan di mana pun. Penelitian ini merupakan penelitian R & D khusus untuk pembelajaran virtual reality yang diperkenalkan oleh Pantelidis melalui model 10 tahap. VR Restaurant yang dibuat mempunyai 5 pemandangan restaurant yang berbeda, yaitu traditional restaurant, garden restaurant, dan millennial restaurant mewakili suasana siang hari, serta modern restaurant dan street food restaurant mewakili restaurant suasana malam hari.

Kata kunci: virtual reality, learning media, restaurant, food preference