

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA KARAOKE INTERAKTIF ANAK  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI VERBAL  
PADA ANAK USIA DINI

**RINGKASAN**

Penelitian ini bertujuan untuk 1) Menghasilkan multimedia karaoke interaktif anak yang layak untuk meningkatkan kemampuan komunikasi verbal bagi pendidikan anak usia dini. 2) Mengetahui efektivitas multimedia karaoke interaktif anak dalam meningkatkan kemampuan komunikasi verbal bagi pendidikan anak usia dini. Tujuan khusus yang akan dihasilkan pada **tahun pertama**, yaitu; 1) diperoleh data tentang kebutuhan anak/ sekolah akan pentingnya pengembangan multimedia karaoke interaktif anak untuk meningkatkan kemampuan komunikasi verbal pada anak usia dini. 2) dihasilkan desain produk multimedia karaoke interaktif anak untuk belajar anak usia dini. 3) dihasilkan desain model pembelajaran dengan multimedia karaoke interaktif anak untuk PAUD. 4) dihasilkan instrumen penilaian validitas/ kelaikan produk. 5) dihasilkan multimedia karaoke interaktif anak untuk meningkatkan kemampuan komunikasi verbal pada PAUD yang sudah divalidasi dari segi kelaikan produknya.

Metode penelitian ini menggunakan *Research and Development*. Subjek dan lokasi penelitian ini adalah PAUD di wilayah Yogyakarta. Teknik sampling yang digunakan adalah *purposive sampling*. Prosedur pengembangan penelitian ini meliputi: analisis kebutuhan, perencanaan pengembangan, desain produk dan model pembelajaran, penilaian kelaikan produk, uji coba produk, uji efektivitas produk, dan diseminasi produk final. Teknik pengumpulan datanya yaitu: FGD, angket; wawancara; dan dokumentasi. Analisis data meliputi; data kuantitatif untuk penelitian dan pengumpulan data awal serta uji validasi dari para ahli, adapun data kualitatif dianalisis dengan deksriptif kualitatif.

Dari hasil penelitian dan pembahasan disimpulkan bahwa tujuan khusus atau target luaran pada tahun pertama ini telah tercapai. Hasil analisis kebutuhan menunjukkan dukungan dari guru dan orang tua tentang perlunya pengembangan produk multimedia karaoke interaktif anak untuk meningkatkan kemampuan komunikasi verbal. Hasil uji validasi awal disimpulkan desain produk multimedia masih masuk pada kriteria kurang baik dan terus untuk direvisi hingga tahapan validasi ini selesai. Selanjutnya diharapkan penelitian ini dapat dilanjutkan pada tahun-tahun berikutnya agar tujuan, target luaran, dan manfaatnya dapat tercapai secara optimal.

Kata Kunci: ***Pengembangan, Multimedia Karaoke Interaktif Anak, Kemampuan Komunikasi Verbal, Pendidikan Anak Usia Dini.***