LEARNING MEDIA DEVELOPMENT OF AUGMENTED REALITY HAIR COLORING

39

Oleh: Asi Tritanti, S.Pd., M.Pd., Eni Juniastuti, S.Pd., M.Pd, Ika Pranita Siregar, S.F., M.Pd.,Mausa Agrevinna, Alfadea Winasis, Erma Munadiroh, Nala Rusydal Khakim

ABSTRAK

Abstrak. Tujuan dari penelitian ini adalah 1) mengembangkan media pembelajaran Hair Coloring dengan menggunakan aplikasi Augmented Reality (AR) yang dapat dioperasikan dengan menggunakan platform mobile Android dan 2) melakukan uji tingkat kelayakan dari aplikasi Augmented Reality (AR) dari aspek functional suitability, performance efficiency, portability, dan usability. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan. Model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Produk AR dikembangkan dengan menggunakan metode waterfall process model. Uji kelayakan dilakukan dengan menggunakan kuisioner yang diberikan kepada ahli media, ahli konten, dan user (mahasiswa). Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap ahli dan user menunjukkan bahwa aplikasi berjalan dengan baik dan lebih dari 90% responden menyatakan bahwa aplikasi ini dapat menarik minat untuk belajar hair coloring*. Media Pembelajaran AR dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang lebih efektif sesuai dengan tujuan dari media pembelajaran.

Kata Kunci: augmented reality, media pembelajaran, hair coloring

*) penelitian belum sampai pada tahap validasi dan uji coba karena pengembangan produk Augmented Reality belum selesai.

Kata kunci: augmented reality, media pembelajaran, hair coloring