

## **RINGKASAN KEGIATAN PPM**

### **SOSIALISASI MODEL PERMAINAN UNTUK PENGEMBANGAN SOSIAL EMOSIONAL ANAK BAGI GURU TK SE-DIY**

**Oleh:**

**Hari Amirullah R.,dkk**

Tujuan Program Pengabdian kepada Masyarakat dengan judul Sosialisasi Model Permainan Untuk Pengembangan Sosial Emosional Anak Bagi Guru TK Se-DIY, adalah sebagai berikut: (1) Mensosialisasikan model permainan untuk pengembangan sosial emosional anak TK terhadap guru TK Se-DIY dan (2) Mengimplementasikan penggunaan model permainan yang dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan sosial emosional anak pada guru TK Se-DIY.

Kegiatan Sosialisasi Model Permainan Untuk Pengembangan Sosial Emosional Anak Bagi Guru TK Se-DIY dilaksanakan di UNY Kampus Wates pada tanggal 1 November 2014. Jumlah peserta kegiatan pelatihan terpadu sebanyak 50 orang. Metode yang ditempuh adalah ceramah, tanya jawab, studi kasus, demonstrasi, praktek langsung, dan evaluasi.

Hasil kegiatan adalah sebagai berikut: (1) Target sebanyak 50 peserta dapat terpenuhi, (2) Terlaksananya kegiatan mendapat apresiasi yang bagus dari khalayak sasaran, dan (3) Peserta dapat memahami model permainan yang dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan sosial emosional anak, khususnya pada tingkatan Taman Kanak-Kanak. Adapun saran yang dapat disampaikan dalam kegiatan Pengabdian kepada masyarakat ini, adalah sebagai berikut: (1) Perlu adanya buku panduan tentang model permainan yang dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan sosial emosional anak agar mempermudah guru dalam mengaplikasikan apabila muncul permasalahan selama proses pembelajaran dan (2) Kegiatan perlu ditindak lanjuti dengan pelatihan kreativitas guru dalam mengembangkan model permainan untuk anak TK, khususnya yang berorientasi pada permasalahan psikologis anak.

**Kata kunci:** sosialisasi, model permainan, sosial emosional, guru TK