

## RINGKASAN PENELITIAN

### **PENGEMBANGAN APLIKASI *PHYSICS MOBILE LEARNING* PADA GADGET BERPLATFORM ANDROID GUNA MENINGKATKAN AKSES BELAJAR FISIKA DI ERA DIGITAL**

Tujuan penelitian ini adalah : 1) Mengetahui kelayakan aplikasi *Physics Mobile Learning* menurut penilaian ahli dan praktisi, 2) Mengetahui tingkat motivasi belajar peserta didik saat menggunakan aplikasi *Physics Mobile Learning*, 3) Mengetahui tingkat kemandirian belajar peserta didik saat menggunakan aplikasi *Physics Mobile Learning*, 4) Mengetahui hasil belajar peserta didik saat menggunakan aplikasi *Physics Mobile Learning*.

Metode penelitian yang akan digunakan adalah *Reasech and Development* (R&D) dengan model yang ditawarkan oleh Borg & Gall (1983: 775). 1) *Research and information collecting*, 2) *Planning*, 3) *Develop preliminary form of product*, 4) *Preliminary field testing*, 5) *Main product revision*, 6) *Main field testing*, 7) *Operational product revision*, 8) *Operational field testing*, 9) *Final product revision*, 10) *Dissemination and implementation*. Instrumen penelitian yang akan digunakan adalah lembar penilaian ahli materi, lembar penilaian ahli media, angket respon guru, dan angket respon siswa.

Telah dihasilkan aplikasi *Physics Mobile Learning* pada materi 1) Besaran dan Satuan, 2) Kinematika, 3) Gravitasi, 4) Fluida, 5) Listrik yang layak digunakan menurut penilaian Dosen Ahli dan praktisi (guru); Siswa memberikan respon positif terhadap penggunaan aplikasi *Physics Mobile Learning* sebagai media pembelajaran Fisika yang dapat memicu motivasi belajar; Penggunaan aplikasi *Physics Mobile Learning* dapat mewujudkan kemandirian belajar siswa pada taraf sedang; Penggunaan aplikasi *Physics Mobile Learning* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada taraf tinggi.

Kata Kunci : Aplikasi *Physics Mobile Learning*, Android