

THE DEVELOPMENT OF EDUCATIONAL MEDIA BASED ON VIRTUAL REALITY ON COMBUSTION ENGINE MECHANICAL TECHNOLOGY

Oleh: Sutiman, Moch. Solikin, Afri Yudiantoko, Aan Yudianto, I Wayan Adiyasa.

ABSTRAK

Penelitian kolaborasi internasional ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran teknologi mesin bakar berbasis virtual reality. Ada beberapa keuntungan yang diperoleh mahasiswa maupun dosen dengan memiliki media pendidikan ini terutama dapat meningkatkan kualitas proses belajar mengajar dan pada akhirnya dapat meningkatkan kualitas lulusan. Penelitian ini menggunakan model ADDIE sebagai metode penelitian untuk mengembangkan media pendidikan ini. ADDIE adalah model yang terdiri dari tahap Analisis, tahap Desain, tahap Pengembangan, tahap Implementasi, dan tahap Evaluasi. Tahap Analisis membahas tentang menganalisis kebutuhan pengembangan media pendidikan. Tahapan Design adalah proses mendesain berdasarkan kebutuhan. Tahap Development dilakukan untuk menanyakan tenaga ahli terkait dengan desain yang telah dibuat. Setelah itu, tahap Implementasi akan mencoba produk tersebut untuk mendapatkan masukan dari pengguna. Pada akhirnya, tahap Evaluation akan membuat produk akhir berdasarkan evaluasi dari beberapa masukan. Tahapan-tahapan tersebut saling terintegrasi selama proses penelitian sehingga produk yang dihasilkan layak dan valid untuk digunakan dalam konteks pendidikan. Kemajuan penelitian saat ini berada pada tahap akhir desain. Tahapan penelitian yang dilakukan adalah tahap analisis dan tahap perancangan.

Kata kunci: Virtual reality, Media Pembelajaran, ADDIE model