

ABSTRAK

Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki gunung api aktif terbanyak di dunia, beberapa diantaranya merupakan letusan gunung api terkuat yang pernah terjadi di dunia. Hal ini menjadi salah satu pertimbangan perlunya pendidikan kebencanaan erupsi gunung api di dalam kurikulum sekolah. Dalam pelaksanaannya tentu memerlukan suatu media yang efektif dan efisien untuk digunakan pada pembelajaran era kenormalan baru sekarang ini. Oleh karena itu, tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media laboratorium virtual berbasis android pada materi erupsi gunung api yang layak dan menguji kepraktisan media laboratorium virtual berbasis android pada materi erupsi gunung api. Metode penelitian adalah penelitian pengembangan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Prosedur penelitian pengembangan yang akan dilakukan pada tahun pertama ini mulai dari tahap analisis kebutuhan, tahap desain, sampai dengan tahap pengembangan media. Populasi dari penelitian ini terdiri dari siswa kelas 1-6 SD Negeri Kiyaran 2 yang berjumlah 62 siswa. Penarikan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *purposive sampling* dengan jumlah sampel untuk ujicoba *one to one trial* sebanyak 3 siswa, *small group trial* sebanyak 8-10 siswa, dan ujicoba *field trial* sebanyak 20-35 siswa. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan kuesioner atau angket dan wawancara. Teknik analisis data menggunakan analisis statistik dekriptif. Harapannya hasil penelitian pengembangan media ini menjadi salah satu alternatif media dalam pendidikan kebencanaan erupsi gunung api yang dapat digunakan secara Nasional.

Kata Kunci: *Pengembangan media, laboratorium virtual, android, erupsi gunung api*