

PENGEMBANGAN INSTRUMEN TES KOORDINASI MATA TANGAN DALAM PERMAINAN TENIS MEJA UNTUK MAHASISWA PJKR FIK UNY

Oleh: Dennis Dwi Kurniawan, Alfonsus Maria Bandi Utama, Agus Susworo Dwi Marhaendro, Amat Komari

ABSTRAK

Pembelajaran jarak jauh di bidang pendidikan olahraga, khususnya di tingkat universitas, sangat cocok untuk pembelajaran mandiri dan terstruktur. Pada mata kuliah tenis meja perlu dilakukan identifikasi kemampuan awal koordinasi tangan-mata mahasiswa PJKR FIK UNY melalui instrumen tes khusus pada olahraga permainan tenis meja dengan pedoman tes berbasis audio visual. Metode pelaksanaan tes disediakan selama pembelajaran jarak jauh. Penerapan pedoman tes ini termasuk penelitian pengembangan tentang instrumen tes koordinasi mata tangan permainan tenis meja yang menggunakan uji validitas isi dan uji reliabilitas, serta dilakukan uji efektivitas dengan menggunakan metode pretest-posttest design. Sampel terdiri dari mahasiswa tenis meja PJKR FIK UNY yang diambil seluruh mahasiswa dari satu kelas yaitu 40 mahasiswa. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Februari sampai dengan April 2021. Hasil uji validitas menggunakan aiken's v dengan hasil validitas isi sebesar 0,883 yang dinyatakan sangat valid. Hasil uji reliabilitas dengan metode tes-retest mendapatkan hasil reliabilitas instrumen 0,89 sehingga instrumen dinyatakan sangat reliabel. Untuk hasil uji efektivitas menggunakan analisis data Paired Sample Test diperoleh nilai $\text{sig} = 0,000 < 0,05$, kesimpulan dari hasil pengujian terdapat perbedaan pengaruh terhadap kemampuan koordinasi tangan-mata dalam permainan tenis meja antara sebelum dan sesudah diberikan pedoman tes menggunakan media audio visual. Kesimpulan dari penelitian pengembangan instrumen yang layak untuk digunakan sebagai alat ukur yang spesifik pada cabang olahraga yaitu permainan tenis meja dan penerapan pedoman tes menggunakan media audio visual dapat meningkatkan hasil tes koordinasi mata dan tangan pada mahasiswa PJKR FIK UNY.

Kata kunci: permainan tenis meja, koordinasi mata tangan, pembelajaran jarak jauh, media audio visual